	Loraphran	20 Dulbera	deramos /	garaganag
bandera	/22	35 Bandera	DE DESCRIPTION OF THE PROPERTY	7 favola
era mariposa	23 24 boda 1	JUEGO DE INSTRUCCIONES 1.Se produce de manera parecida al juego 2.Cada vez que se llegue a una casilla se 3.Cuando se llegue a una casilla donde h y tiro porque me lleva". Se pasa a la es 4.Al llegar a una moneda se dice: "De lleva" (de la casilla nº 6 a la nº 14 y al reve 5.Casilla nº 12: cadena, una vez sin tirar. 6.Casilla nº 13: pájaro. Se dice: "Del pája 7.Casilla nº 31: ducha: Representa la empezar.	33 toro	16.
sa dado	faro 25	INSTRUCCIONES 1.Se produce de manera parecida al juego de "La Oca". 2. Cada vez que se llegue a una casilla se dice bien claro el nombre de lo que esté dit 3. Cuando se llegue a una casilla donde haya una bandera se dice: " De bandera a y tiro porque me lleva". Se pasa a la estrella siguiente y se vuelve a tirar. 4.Al llegar a una moneda se dice: " De moneda a moneda y tiro que a com lleva" (de la casilla nº 6 a la nº 14 y al revés), y se vuelve a tirar. 5. Casilla nº 12: cadena, una vez sin tirar. 6. Casilla nº 13: pájaro. Se dice: "Del pájaro al nido" (casilla nº 25), pero no al revés. 7. Casilla nº 31: ducha: Representa la vuelta a casa. Hay que irse a la salida y empezar.	32 dedo	15
4 nudo	nido 26	JUEGO DE LA BANDERA (/D/,/R/) scida al juego de "La Oca". Ina casilla se dice bien claro el nombre silla donde haya una bandera se dice: pasa a la estrella siguiente y se vuelve se dice: " De moneda a moneda y o 14 y al revés), y se vuelve a tirar. vez sin tirar. vez sin tirar. vez el pájaro al nido" (casilla nº 25), presenta la vuelta a casa. Hay que ir	31 ducha	14 moneda
5 dominó	cura	ν ο ο ο ο ο ο ο ο ο ο ο ο ο ο ο ο ο ο ο	30 tijeras	13 pajaro
moneda 7	Rambera		Dandara A	112 cadema
Bandera	8 carace	9 10 ol jirafa e	spada	Bandara

